

1

向量入門

線性代數的核心只是兩種運算，並且都是操作向量的運算。我們把兩個向量加在一起得到 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ ，用數字 c 與 d 乘它們得到 $c\mathbf{v}$ 與 $d\mathbf{w}$ 。再把兩種運算結合在一起，就是把 $c\mathbf{v}$ 與 $d\mathbf{w}$ 加到一起，便得到它們的線性組合 $c\mathbf{v} + d\mathbf{w}$ 。

線性組合在這門課程裡是最要緊的觀念！有時候我們需要一組特定的組合，對於特別選出來的 c 與 d ，產生所需要的 $c\mathbf{v} + d\mathbf{w}$ 。又有些時候我們想看到（從變化 c 與 d 而來的）所有的組合。所有具有 $c\mathbf{v}$ 形式的向量會排成一條線，所有具有 $c\mathbf{v} + d\mathbf{w}$ 形式的向量通常會填滿二維空間的平面。（我必須說是“二維”的平面，因為線性代數裡允許出現高維空間的平面。）在四維空間裡四個向量 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}, \mathbf{z}$ 的組合極可能充滿整個空間。

第一章要解釋這些核心的觀念，所有的東西都將建立在這些觀念之上。我們先從二維與三維的向量入手，因為它們比較好畫出來。之後，我們將進入更高維的空間。線性代數最令人印象深刻的特徵，就是它能讓我們很平順的跨入 n 維空間。即使畫不出來十維空間的向量，你對它的想像圖像仍然可以是完全正確的。

本書正是要往 n 維空間進軍，而第 1.1 節與第 1.2 節的運算幫我們走出開頭的幾步。

1.1 向量加法 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 與線性組合 $c\mathbf{v} + d\mathbf{w}$ 。

1.2 點積 $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}$ 與長度 $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}}$ 。

1.1 向量與線性組合

“你不能把蘋果跟橘子加到一起。”從某種觀點來看，就是為了想要做這種事我們才需要向量！假如我們把蘋果的數目與橘子的數目分別列出，我們就有一對數字。那一對數字就是一個二維向量 \mathbf{v} ，它的“分量”是 v_1 與 v_2 ：

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} v_1 = \text{蘋果的數目,} \\ v_2 = \text{橘子的數目.} \end{array}$$

我們把 \mathbf{v} 寫成一個行向量。目前的要點是把一對數字 v_1 與 v_2 ，用一個 (粗黑體的) 字母 \mathbf{v} 來代表。

即使我們不把 v_1 與 v_2 加到一處，我們也可以加向量。 \mathbf{v} 與 \mathbf{w} 的第一個分量與第二個分量將會分開處理：

$$\text{向量加法} \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} \quad \text{與} \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} \quad \text{加成} \quad \mathbf{v} + \mathbf{w} = \begin{bmatrix} v_1 + w_1 \\ v_2 + w_2 \end{bmatrix}。$$

你看出道理了吧。我們還是要把蘋果加到蘋果上。向量的減法使用同樣的觀念： $\mathbf{v} - \mathbf{w}$ 的分量是 $v_1 - w_1$ 與 _____。

另外一個基本運算是純量乘法。向量可以用 2 或者 -1 或者任何一個數 c 來乘。有兩種方法把一個向量加倍，一種是用加法 $\mathbf{v} + \mathbf{v}$ ，另一種 (更常用的) 方法是把每一個分量乘上 2：

$$\text{純量乘法} \quad 2\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 2v_1 \\ 2v_2 \end{bmatrix} \quad \text{與} \quad -\mathbf{v} = \begin{bmatrix} -v_1 \\ -v_2 \end{bmatrix}。$$

向量 $c\mathbf{v}$ 的分量是 cv_1 與 cv_2 。數目 c 稱為“純量”。

注意 $-\mathbf{v}$ 與 \mathbf{v} 的和是零向量 $\mathbf{0}$ ，它與數目零是不相同的！零向量 $\mathbf{0}$ 的分量是 0 與 0。原諒我慢慢模糊掉向量跟它的分量之間的分際。線性代數就是建立在向量加法 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 與純量乘法 $c\mathbf{v}$ 這些運算之上的。

加法的次序倒是沒什麼關係： $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 等於 $\mathbf{w} + \mathbf{v}$ 。我們用代數來驗算一下：第一個分量是 $v_1 + w_1$ ，那是等於 $w_1 + v_1$ 。再用例子來驗算：

$$\mathbf{v} + \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \end{bmatrix} = \mathbf{w} + \mathbf{v}。$$

線性組合

把向量加法與純量乘法結合起來，我們就可以作出 \mathbf{v} 與 \mathbf{w} 的線性組合。先用 c 乘 \mathbf{v} ，再用 d 乘 \mathbf{w} ，最後把它們加起來得到 $c\mathbf{v} + d\mathbf{w}$ 。

定義 $c\mathbf{v}$ 與 $d\mathbf{w}$ 的和稱為 \mathbf{v} 與 \mathbf{w} 的線性組合。

有四種特殊的線性組合，分別是和、差、零、純量積 $c\mathbf{v}$ ：

$$\begin{aligned} 1\mathbf{v} + 1\mathbf{w} &= \text{圖 1.1 中向量的和} \\ 1\mathbf{v} - 1\mathbf{w} &= \text{圖 1.1 中向量的差} \\ 0\mathbf{v} + 0\mathbf{w} &= \text{零向量} \\ c\mathbf{v} + 0\mathbf{w} &= \text{與 } \mathbf{v} \text{ 同方向的向量 } c\mathbf{v} \end{aligned}$$

我們總是有可能組合出零向量，只要把係數都設定為零就可以了。每當我們看到由向量構成的“空間”時，其中必然會有零向量。這種考慮所有 \mathbf{v} 與 \mathbf{w} 的組合的宏觀看法，才使得我們的理論更為有用。

我們可以用圖形來看向量的性質。對於代數運算而言，我們只需要用到分量（例如 4 與 2）。在平面上，向量 v 可以用一個箭頭來表示。箭頭向右走 $v_1 = 4$ 單位，再向上走 $v_2 = 2$ 單位。箭頭指到的點其 x, y 座標分別為 4 與 2。這個點也是向量的另外一種表示法——我們因而有三種描述 v 的方法，用箭頭、用點、或者用一對數。

如果使用箭頭，你可以看出來該怎麼畫和向量 $v + w$ ：

向量加法（從箭尾到箭尖） 在 v 的箭尖處放上 w 的箭尾。

我們先沿著 v 走，再沿著 w 走。或者我們可以直接走 $v + w$ 的捷徑。我們也可以先沿著 w 走，再沿著 v 走。這些都是沿著平行四邊形（本例中剛好是矩形）殊途同歸的走法。圖 1.1 的端點就是對角線 $v + w$ ，也恰好是對角線 $w + v$ 。

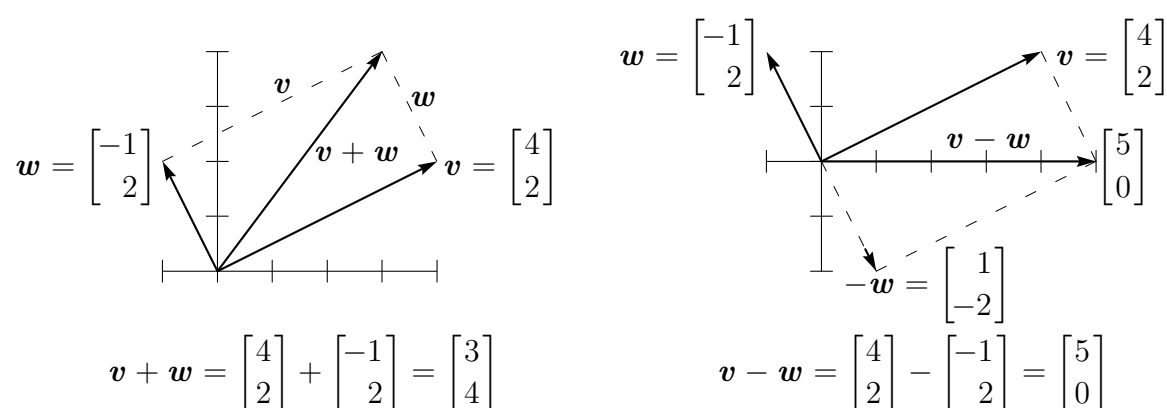


圖 1.1: 向量加法 $v + w$ 產生平行四邊形的對角線。右邊的線性組合是 $v - w$ 。

零向量的分量是 $v_1 = 0$ 與 $v_2 = 0$ 。因為零向量太短，以致我們沒法畫出一個箭頭來，可是你知道 $v + \mathbf{0} = v$ 。至於 $2v$ 呢，我們就把箭頭長度加倍。而要得到 $-v$ ，只需把箭頭倒轉過來。圖 1.1 中的減法，就是用了這種倒轉箭頭的方法。

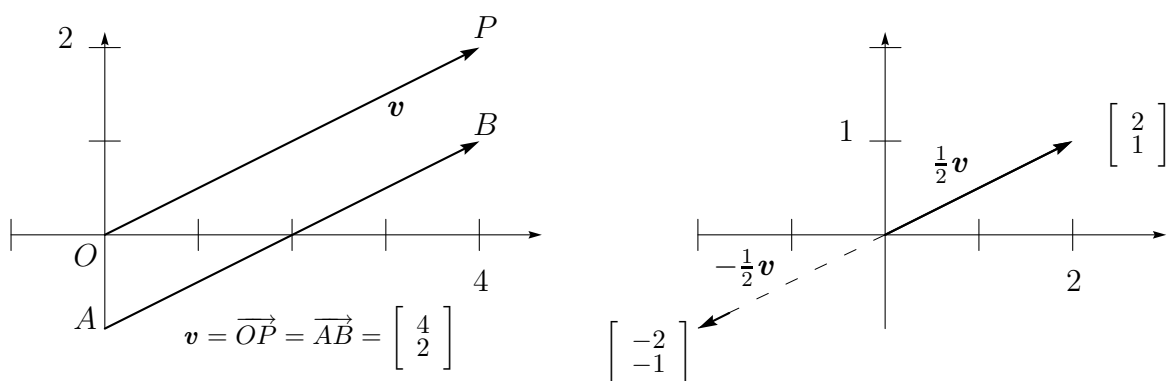


圖 1.2: 箭頭通常由原點 $(0, 0)$ 開始； cv 總是與 v 平行。

三維空間裡的向量

擁有兩個分量的向量對應於 xy 平面上的一個點。向量 \mathbf{v} 的兩個分量是該點的兩個座標: $x = v_1$ 與 $y = v_2$ 。表示向量的箭頭從 $(0, 0)$ 出發到達這一點 (v_1, v_2) 。現在我們允許向量有三個分量, (v_1, v_2, v_3) , 並且用三維空間來取代 xy 平面。

以下是幾個一般的向量 (還是行向量, 不過有三個分量):

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v} + \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix}。$$

現在向量 \mathbf{v} 對應於一個三維空間的箭頭。通常箭頭從原點出發, 該處是 xyz 軸的交會處, 而其座標是 $(0, 0, 0)$ 。箭頭指到的點擁有的座標是 v_1, v_2, v_3 。在行向量與從原點出發的箭頭之間, 以及行向量與箭頭指到的點之間, 都有完全的對應。

從現在開始 $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ 也寫成 $\mathbf{v} = (1, 2, 2)$ 。

我們用放在圓括弧裡的形式來寫向量, 是爲了節省空間。但是 $\mathbf{v} = (1, 2, 2)$ 並不是一個列向量! 它其實是一個行向量, 只是暫時擺平了。它與列向量 $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ 是完全不同的。雖然它們的三個分量都一樣, 但是 $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ 是向量 \mathbf{v} 的“轉置”。

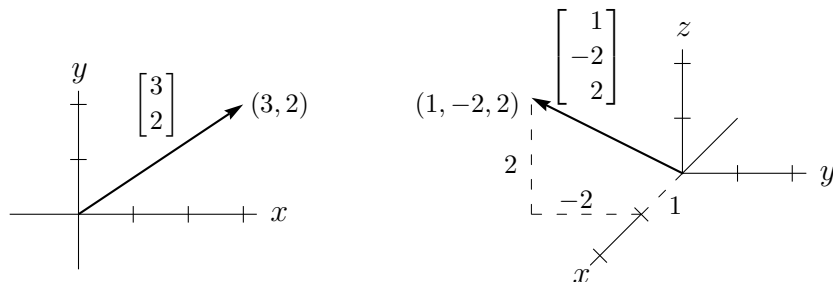


圖 1.3: 向量 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 與 $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ 對應於點 (x, y) 與 (x, y, z) 。

在三維空間裡, 加法 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 還是得一個分量一個分量來作。和向量的分量分別是 $v_1 + w_1$, $v_2 + w_2$, $v_3 + w_3$ 。從這裡你可以看出來如何在 4 維、5 維、甚至 n 維空間裡作向量的加法了。當 \mathbf{w} 的箭尾放在 \mathbf{v} 的箭尖時, 第三邊正好是 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 。另外一種走過平行四邊形的方式是 $\mathbf{w} + \mathbf{v}$ 。問題: 平行四邊形的四邊都落在同一個平面上嗎? 是的。向量 $\mathbf{v} + \mathbf{w} - \mathbf{v} - \mathbf{w}$ 整個繞一圈產生向量 _____。

三維空間裡三個向量的線性組合一般就像是這個樣子 $\mathbf{u} + 4\mathbf{v} - 2\mathbf{w}$:

$$\text{線性組合} \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 9 \end{bmatrix}。$$

重要的問題

如果只有一個向量 \mathbf{u} ，則所有的線性組合就只是常數倍 $c\mathbf{u}$ 。對於兩個向量而言，線性組合就是 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 。對於三個向量而言，線性組合就是 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 。你願意跨越一大步 從一個線性組合走到所有的線性組合嗎？所有可能的 c, d, e 都可以拿來用。假設向量 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 是三維空間裡的向量：

1. 所有線性組合 $c\mathbf{u}$ 構成的圖像是什麼樣子？
2. 所有線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 構成的圖像是什麼樣子？
3. 所有線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 構成的圖像是什麼樣子？

這些問題的答案會跟個別的向量 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 有關。假如它們都是零向量（這是非常極端的情形），則每個線性組合都是零。假如它們是一般性的非零向量（分量是隨機地選出來的），則有三種答案。以下是我們討論課題的關鍵概念：

1. 線性組合 $c\mathbf{u}$ 填滿一條直線。
2. 線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 填滿一個平面。
3. 線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 填滿一個三維空間。

直線是無窮長，方向則是與 \mathbf{u} 相同（向前、向後、以及穿過零向量）。我特別希望你想一下（由兩條直線組成的）平面 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 是什麼樣子。

把一條直線上所有的 $c\mathbf{u}$ 加到另一條直線上的 $d\mathbf{v}$ 就會填滿圖 1.4 裡的平面。

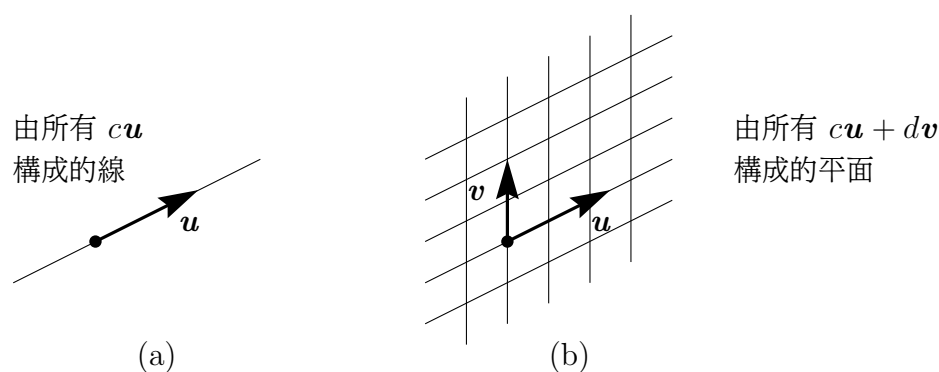


圖 1.4: (a) 通過 \mathbf{u} 的直線。(b) 包含通過 \mathbf{u} 與 \mathbf{v} 兩條直線的平面。

當我們引進來第三個向量 \mathbf{w} ，那些常數倍向量 $e\mathbf{w}$ 就給出了第三條直線。假設那條直線不在 \mathbf{u} 與 \mathbf{v} 決定的平面上，那麼把 $e\mathbf{w}$ 與所有 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 組合起來，就會填滿整個三維空間。

這是最具代表性的一般狀況！先是直線，然後是平面，然後是空間。但是別的可能性也是會存在的。當 \mathbf{w} 剛好是 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 的時候，則第三個向量會落在頭兩個向量決定的平面上。於是 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$

的線性組合不會走出 uv 平面。我們就得不到整個三維空間了。請想想看問題 1 裡的那些特殊情況。

■ 關鍵概念複習 ■

1. 二維空間的向量 v 有兩個分量 v_1 與 v_2 。
2. 計算 $v + w = (v_1 + w_1, v_2 + w_2)$ 與 $cv = (cv_1, cv_2)$ 時，是一個分量一個分量地來算。
3. 三個向量 u, v, w 的線性組合是 $cu + dv + ew$ 。
4. 在三維空間裡， u 的線性組合，或者 u, v 的線性組合，或者 u, v, w 的線性組合通常會填滿一條直線、一個平面、或者整個空間。

■ 有解例題 ■

1.1 A 描述 $v = (1, 1, 0)$ 與 $w = (0, 1, 1)$ 所有的線性組合。找一個不是 v 與 w 的線性組合的向量。

解答 這兩個向量是三維空間 \mathbf{R}^3 裡的向量，它們的線性組合 $cv + dw$ 會填滿 \mathbf{R}^3 裡一個平面。在那個平面上的向量允許有各種 c 與 d 的值：

$$cv + dw = c \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c \\ c + d \\ d \end{bmatrix}。$$

譬如： $(0, 0, 0)$, $(2, 3, 1)$, $(5, 7, 2)$, $(\sqrt{2}, 0, -\sqrt{2})$ 都是在那個平面上的向量。第二分量總是第一與第三分量的和。向量 $(1, 1, 1)$ 就不在那個平面上。

另外一種描述這個通過 $(0, 0, 0)$ 的平面的方法，是找到一個垂直於此平面的向量。本例裡 $n = (1, -1, 1)$ 是一個垂直的向量。第 1.2 節會介紹向量的點積，那時我們就可以用 $v \cdot n = 0$ 與 $w \cdot n = 0$ 來驗證向量是否垂直於平面。

1.1 B 已知 $v = (1, 0)$ 與 $w = (0, 1)$ 。(1) 當 c 是整數時，以及 (2) 當 $c \geq 0$ 是非負數時，分別描述所有的點 cv ，以及所有的線性組合 $cv + dw$ (其中 d 可以是任意數)。

解答

- (1) 當 c 為整數時，向量 $cv = (c, 0)$ 是 x 軸 (就是 v 的方向) 上等距離分佈的點，像是 $(-2, 0)$, $(-1, 0)$, $(0, 0)$, $(1, 0)$, $(2, 0)$ 。加上所有的向量 $dw = (0, d)$ ，就是在那些點上放上一整條 y 方向的直線。我們得到無窮條平行線 $cv + dw = (\text{整數}, \text{任意數})$ 。這些是在 xy 平面上的垂直線，它們通過 x 軸上等距離分佈的點。

- (2) 當 $c \geq 0$ 時，向量 $c\mathbf{v}$ 填滿一條“半直線”。那條半直線是正 x 軸，它的起點是當 $c = 0$ 時的點 $(0, 0)$ 。半直線包含了點 $(\pi, 0)$ ，但不包含點 $(-\pi, 0)$ 。加上所有的向量 $d\mathbf{w}$ 就是在半直線的每個點上放上一整條 y 方向的直線。我們因而得到一個半平面。那是當 $x \geq 0$ 時 xy 平面的右半平面。

習題 1.1

問題 1–9 是關於向量的加法與線性組合。

- 1 利用幾何的方式（像是一條直線、一個平面 …）描述下列向量的線性組合：

$$(a) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ 與 } \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} \quad (b) \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ 與 } \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (c) \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ 與 } \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ 與 } \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}。$$

- 2 在同一個 xy 平面上，畫出向量 $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix}$ 與 $\mathbf{w} = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix}$ 以及 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 與 $\mathbf{v} - \mathbf{w}$ 。

- 3 假如 $\mathbf{v} + \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$ 並且 $\mathbf{v} - \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ ，計算並畫出 \mathbf{v} 與 \mathbf{w} 。

- 4 從 $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ 與 $\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ ，分別找出 $3\mathbf{v} + \mathbf{w}$ ， $\mathbf{v} - 3\mathbf{w}$ ， $c\mathbf{v} + d\mathbf{w}$ 的分量。

- 5 對於以下的向量

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix},$$

算出 $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ ， $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$ ， $2\mathbf{u} + 2\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 。

- 6 每一個 $\mathbf{v} = (1, -2, 1)$ 與 $\mathbf{w} = (0, 1, -1)$ 的線性組合的分量總和為 ____。尋找 c 與 d 使得 $c\mathbf{v} + d\mathbf{w} = (4, 2, -6)$ 。

- 7 在 xy 平面上畫出以下九種線性組合：

$$c \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{其中 } c = 0, 1, 2 \text{ 而 } d = 0, 1, 2。$$

- 8 圖 1.1 裡的平行四邊形的對角線是 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 。另外一條對角線是什麼？兩條對角線的和是什麼？把向量和畫出來。

- 9 假如平行四邊形有三個頂點是 $(1, 1)$ ， $(4, 2)$ ， $(1, 3)$ ，哪些點有可能成為第四個頂點呢？畫出兩個這樣的點來。

問題 10–14 是有關於正立方體與時鐘上的特定向量。

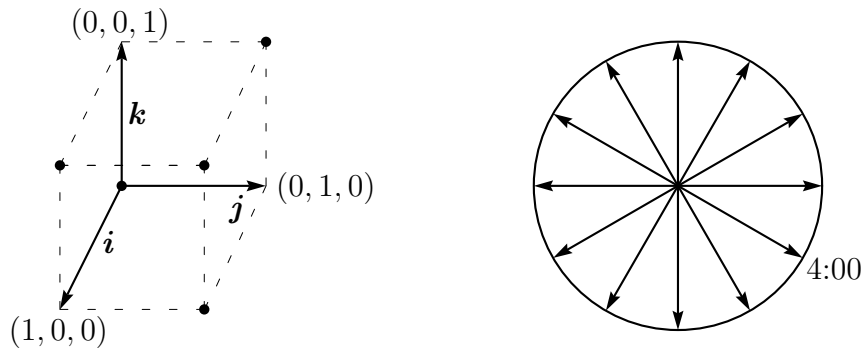


圖 1.5: 由 i, j, k 決定的單位立方體; 十二個小時的向量。

- 10 在正立方體裡畫出 $i = (1, 0, 0)$, $j = (0, 1, 0)$, $k = (0, 0, 1)$ 的向量和。 $i + j$ 產生出 _____ 的對角線。
- 11 正立方體有四個頂點是 $(0, 0, 0)$, $(1, 0, 0)$, $(0, 1, 0)$, $(0, 0, 1)$ 。其他四個頂點是什麼? 找出正立方體的中心點的座標。六個面的中心點是 _____。
- 12 在四維空間裡正立方體有多少個頂點? 有多少個面? 一個具代表性的頂點是 $(0, 0, 1, 0)$ 。
- 13 (a) 從時鐘中心到 1:00, 2:00, ..., 12:00 的向量加在一起得到的向量 V 是什麼?
 (b) 假如把指向 4:00 的向量拿走, 剩下的十一個向量的和是什麼?
 (c) 指向 1:00 的單位向量是什麼?
- 14 假設十二個向量不是從中心的 $(0, 0)$ 出發, 而是從底端的 6:00 出發, 則指向 12:00 的向量就加倍為 $2j = (0, 2)$ 。現在求十二個新向量的和。

問題 15–19 進一步探討 v 與 w 的線性組合 (請看圖 1.6)。

- 15 圖中顯示出 $\frac{1}{2}v + \frac{1}{2}w$ 。畫出以下諸點: $\frac{3}{4}v + \frac{1}{4}w$, $\frac{1}{4}v + \frac{1}{4}w$, $v + w$ 。
- 16 畫出點 $-v + 2w$ 以及任何一個滿足 $c + d = 1$ 的線性組合 $cv + dw$ 。畫出所有滿足 $c + d = 1$ 的線性組合所構成的直線。
- 17 找出 $\frac{1}{3}v + \frac{1}{3}w$ 與 $\frac{2}{3}v + \frac{2}{3}w$ 。線性組合 $cv + cw$ 填滿哪一條直線? 在 $c \geq 0$ 的限制條件下, 滿足 $c = d$ 的線性組合填滿哪一條半直線?
- 18 在 $0 \leq c \leq 1$ 與 $0 \leq d \leq 1$ 的限制條件下, 用陰影畫出所有線性組合 $cv + dw$ 所佔據的領域。
- 19 只限制 $c \geq 0$ 與 $d \geq 0$, 畫出所有線性組合 $cv + dw$ 的“角錐”。

問題 20–27 涉及三維空間的向量 u, v, w (請看圖 1.6)。

- 20 在虛線三角形內找出 $\frac{1}{3}\mathbf{u} + \frac{1}{3}\mathbf{v} + \frac{1}{3}\mathbf{w}$ 與 $\frac{1}{2}\mathbf{u} + \frac{1}{2}\mathbf{w}$ 。有挑戰性的問題：在 c, d, e 上加什麼限制條件，可以使線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 填滿整個虛線三角形？
- 21 虛線三角形的三邊分別是 $\mathbf{v} - \mathbf{u}$, $\mathbf{w} - \mathbf{v}$, $\mathbf{u} - \mathbf{w}$ ，它們的和是 _____。利用環繞三角形箭頭接箭尾的加法方式，畫出 $(3, 1)$ 加 $(-1, 1)$ 加 $(-2, -2)$ 。
- 22 利用陰影畫出滿足 $c \geq 0, d \geq 0, e \geq 0$ 與 $c + d + e \leq 1$ 所有線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 的金字塔。畫出向量 $\frac{1}{2}(\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w})$ ，看它是在金字塔內部還是外部。

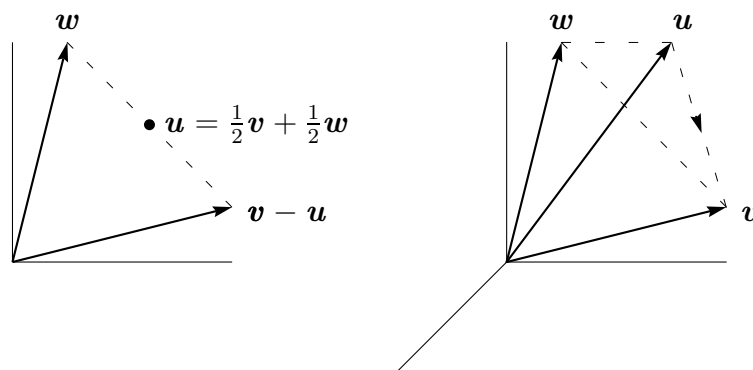


圖 1.6: 在平面上的問題 15–19 在三維空間裡的問題 20–27

- 23 假如你觀察所有由 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 構成的線性組合之後，是否能判定有沒有不能用 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 表示的向量？
- 24 哪些向量既是 \mathbf{u} 與 \mathbf{v} 的線性組合，又是 \mathbf{v} 與 \mathbf{w} 的線性組合？
- 25 畫出向量 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 來，使得它們的線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 填滿一條直線。畫出向量 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 來，使得它們的線性組合 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 填滿一個平面。
- 26 向量 $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ 與 $\begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$ 的什麼樣線性組合會產生 $\begin{bmatrix} 14 \\ 8 \end{bmatrix}$ ？把這個問題表示成線性組合裡的係數 c 與 d 的方程式。
- 27 複習題：在 xyz 空間裡，由 $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ 與 $\mathbf{j} = (0, 1, 0)$ 所有線性組合構成的平面在哪裡？
- 28 假如 (a, b) 是 (c, d) 的純量倍數，而且 $abcd \neq 0$ ，證明 (a, c) 是 (b, d) 的純量倍數。這個現象是出乎意料外的重要，你可以把它當做是一個有挑戰性的問題。你不妨先用數字來看看 a, b, c, d 是如何關連起來的。問題本身會導向下面的事實：

假如 $A = \begin{bmatrix} \mathbf{a} & \mathbf{b} \\ \mathbf{c} & \mathbf{d} \end{bmatrix}$ 的各行線性相關，則它的各列也是線性相關。

最終導致：假如 $AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ ，則 $BA = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 。這看起來好像很簡單...